# Règles de codages

* Les variables membres doivent être précédés de «m»
* Ex : mVelocity
* Les constantes doivent être en majuscule, séparé par des barres de soulignement
  + EX : KITTY\_SPEED
* Les variables adopteront le CamelCase
  + Ex : mMyCatIsNotACamel
* Les « brackets » seront toujours positionné sur la ligne suivante
  + EX : Ma fonction()
  + {
  + }

# Règles de ressources

* Les ressources devront être nommées à partir de leur objet spécifique
  + EX : COLLECTABLE\_BEEP
  + EX : PLAYER\_RUN